

# KRC Kart-Racing-Club e.V.

## Reglement

### 4h-Team Event am 03.07.2022



**Gelbe Fahnen oder / und gelbe Rundumleuchten:**  
Langsam fahren und nicht überholen. Langsam fahren heißt in diesem Fall dass annähernd Schrittgeschwindigkeit gefahren wird.



**Blaue Fahne:**  
Ein schnelleres Fahrzeug folgt. Der langsamere geht nach rechts herüber und lässt den schnelleren links überholen. Bitte dabei nicht bremsen, sondern nur den Fuß vom Gaspedal nehmen. So bald überholt worden ist, wieder Gas geben.



**Schwarze Fahne:**  
Diese Runde noch zu Ende fahren und dann die Box anfahren. Verwarnung oder technischer Defekt am Kart. Bei schwerwiegenden Verstößen behalten wir uns vor, die Personen zu disqualifizieren.



**Rote Fahne oder / und rote Rundumleuchten:**  
Sofort, egal wo man sich auf der Strecke befindet, stehen bleiben. Abbruch des Rennens. Auf Anweisungen des Personals warten.



**Schwarzweiß karierte Flagge (Zielflagge):**  
Rennen bzw. Trainingsfahrt zu Ende, am Ende der Runde in die Boxengasse einbiegen.



**Buzzer1 (Boxeneinfahrt):**  
Vor Einfahrt in die Boxengasse grundsätzlich den Buzzer betätigen. Warten bis Ampel auf Grün springt. Im Schritttempo in die Boxengasse einfahren.



**Buzzer 2+3 (Tankstop/Kartwechsel):**  
Buzzer 2 beim Tankstop drücken. Zeit am Monitor zählt herunter. Zum Tanken/Kartwechsel mit Schrittgeschwindigkeit vorfahren. Warten, bis die Zeit am Monitor auf 0 heruntergelaufen ist. Buzzer 3 drücken und aus der Boxengasse ausfahren.



Rechts ist das Gas- und links ist das Bremspedal. Es soll immer nur ein Pedal getreten sein. Sollten beide Pedale getreten sein, kommt vom Streckenposten an der Boxenmauer ein Zeichen, dass dies abzustellen ist



Überholen auf der Strecke ist rechts und auch links am Gegner vorbei erlaubt. Allerdings sollte man so überholen, dass der Gegner nicht unbedingt in den Reifen oder oben auf diesen steht. Gegner zu überholen, ohne diese zu berühren, oder gar zu gefährden, zeichnet einen guten Kartfahrer aus.



Schubsen, Drängeln, Abschießen, unfaires Verhalten auf der Strecke oder Autoscooter fahren, führt sofort zur schwarzen Fahne und somit zu mindestens einer Ermahnung. Ggf. behalten wir uns auch vor Personen, zu disqualifizieren.



Sollte jemand ein Problem auf der Strecke haben, bitte niemals unaufgefordert aus dem Kart aussteigen. Alle Körperteile bleiben im Kart. Arme nach oben recken und winken. Es wird Gelblicht geschaltet und der Streckenposten kommt zur Hilfe.



Achten Sie auf eng Anliegende Kleidung. Lange Haare sind sicher unter der Sturmhaube, bzw. in dem eigenen Helm zu verstauen. Schals oder Krawatten sind vor Fahrtritt abzulegen.

#### Rennablauf:

##### Pro Team 2 Fahrer

Durchschnittsgewicht pro Team 90 KG

Bedeutet Gewicht Fahrer 1 + Gewicht Fahrer 2 : 2 muss mindestens 90 KG ergeben.

Bsp.:  $100\text{KG} + 50\text{KG} = 150\text{KG} : 2 = 75\text{KG}$  Ergibt eine Zuladung von 25KG die über das komplette Rennen im Kart verbleibt.

Mindestfahrzeit je Fahrer 1h 50Min

Qualifikation/Warmup: 30 Min

Rennen: 4 h

Tank/Kartwechsel: 2

Fahrerwechsel: 3

Rennstart: LeMans

Karts werden nach der Reihenfolge der schnellsten Runden aus dem Qualifying aufgestellt. Die Fahrer sprinten von der gegenüberliegenden Hallenseite zu den Karts und starten. Das Kart wird in der Zwischenzeit vom Teampartner gesichert.

Tanken/Kartwechsel: Während des Rennens sind 2 Kartwechsel / Tankstops durchzuführen. Die Tankstops werden von der Rennleitung mit der jeweiligen Kartnummer angezeigt. Bei der Einfahrt in die Box sind die entsprechenden Buzzer zu betätigen.

Fahrerwechsel: Während des Rennens müssen mindestens 3 Fahrerwechsel durchgeführt werden. Jeder Fahrer muß am Ende des Rennens eine Mindestfahrzeit von 1h 50Min nachweisen können. Zum Erfassen der gefahrenen Zeit muss jeder Fahrer nach seinem Turn unaufgefordert bei der Rennleitung erscheinen um sich selbst abzumelden und den nächsten Fahrer anzumelden. Innerhalb der Boxengasse gilt grundsätzlich Schrittgeschwindigkeit. Bei deutlicher Überschreitung wird eine Strafe verhängt, die eine zusätzliche Boxendurchfahrt nach sich zieht.

Mindestgewicht: Jedes Team muss mit einem Durchschnittsgewicht von 90KG fahren. Hierzu wird das Team vor dem Rennen gewogen, die beiden Gewichte werden addiert und durch 2 geteilt. Dieses Ergebnis wird auf 90 KG aufgewogen und verbleibt für das komplette Rennen bei beiden Fahrern im Kart.

- Strafen:**
1. Beim Tankstop Buzzer vor Ablauf der Mindeststandzeit ausgelöst. Schwarze Flagge mit einer Straf-Boxendurchfahrt .
  2. Beim Fahrerwechsel die Höchstgeschwindigkeit von 10 KM/H überschritten. Schwarze Flagge mit einer Straf-Boxendurchfahrt.
  3. Bei Einfahrt in die Boxengasse Buzzer nicht gedrückt oder unter Rot in die Box eingefahren. Schwarze Flagge mit einer Straf-Boxendurchfahrt.
  4. Absichtliches Abdrängen, Abschießen eines anderen Kartfahrers auf der Strecke. Schwarze Flagge mit einer Straf-Boxendurchfahrt
  5. Beim Fahrerwechsel nicht an und abgemeldet / Gewicht nicht korrekt. Schwarze Flagge mit einer Straf-Boxendurchfahrt.

Alle ausgesprochenen Strafen der Rennleitung sind nicht anfechtbar. Einsprüche oder Diskussionen sind daher unnötig.

**Kart defekt:** Alle bei dem Event eingesetzten Karts wurden vorab komplett gewartet und laufen fehlerfrei. Sollte trotzdem während des Rennens ein Defekt auftreten, wird das defekte Kart ausgetauscht, und die Zeit des Austauschs gutgeschrieben.

Sollte es sich allerdings um einen Selbstverschuldeten Defekt durch unsachgemäßes Verhalten des Fahrers handeln, bekommt das Team für die Reparatur ein Ersatzkart, bekommt die Zeit aber nicht gutgeschrieben.

**Siegerehrung:** Für die Siegerehrung besteht für alle Teams Anwesenheitspflicht. Alle teilnehmenden Teams werden für Ihre Teilnahme entsprechend Ihrer Platzierung geehrt.

Wir wünschen allen teilnehmenden Teams an diesem Event viel Spaß und viel Erfolg.